

## chapitre 3

# Algorithme du Simplexe



**RAPPEL au TABLEAU :**

## • Algorithme du Simplexe

TODO

**step 0 :** (*Initialisation*)

Soit  $B$  un ensemble d'indices de base initiale tel que la solution de base primale associée  $x_B$  est réalisable.

Calculer  $x_B = A_B^{-1} b$  et  $y^T = c_B^T A_B^{-1}$ .

**step 1 :** (*Test d'Optimalité*)

Calculer les coûts réduits  $c_N^T - y^T A_N$ .

Si  $c_N^T - y^T A_N \leq 0$  alors la solution courante est optimale.

Sinon choisir  $r \notin B$  tel que  $c_r - y^T a_r > 0$ .

( $\rightarrow x_r$  entre en base)

**step 2 :** (*Pivot*)

Déterminer la variable qui sort de la base ( $\rightarrow x_s$ ).

S'il n'en existe aucune, alors le problème est non borné.

Mettre à jour l'ensemble d'indices de bases  $B$  et déterminer les nouvelles solutions de base  $x^B$  et  $y^B$ .

## • Règle de Bland

– s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent *entrer en base*, alors on choisit celle qui a le plus petit indice ;

– s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent *sortir de la base*, alors on choisit celle qui a le plus petit indice ;

**Exemple :**

$$\max \quad x_1 + 2x_2$$

$$\text{s.t. : } \quad x_1 + x_2 \leq 6$$

$$x_2 \leq 3$$

$$x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, 2$$



**RAPPEL :**

- Hypothèses initiales

- PL de la forme suivante :  $\max \{ c^T x : Ax = b, x \geq 0 \}$  (ou min)
- s'il y a des inégalités, ajouter des variables d'écart
- $b \geq 0$  (sinon multiplier une contrainte par  $-1$ )
- $A$  contient une matrice identité (sinon voir séance suivante)

- Algorithme du Simplexe

**step 0 :** (*Initialisation*)

Soit  $B$  un ensemble d'indices de base initiale tel que la solution de base primale associée  $x_B$  est réalisable.

Calculer  $x_B = A_B^{-1} b$  et  $y^T = c_B^T A_B^{-1}$ .

**step 1 :** (*Test d'Optimalité*)

Calculer les coûts réduits  $c_N^T - y^T A_N$ .

Si  $c_N^T - y^T A_N \leq 0$  alors la solution courante est optimale.

Sinon choisir  $r \notin B$  tel que  $c_r - y^T a_r > 0$ .

( $\rightarrow x_r$  entre en base)

**step 2 :** (*Pivot*)

Déterminer la variable qui sort de la base ( $\rightarrow x_s$ ).

S'il n'en existe aucune, alors le problème est non borné.

Mettre à jour l'ensemble d'indices de base  $B'$  et déterminer les nouvelles solutions de base  $x'$  et  $y'$ .

- En pratique ...

- A chaque itération, on écrit le *dictionnaire* correspondant à la base  $B$  :

$$x_i = \frac{\bar{b}_i}{\bar{a}_{ir}} + \sum_{j \in N} \bar{a}_{ij} x_j \quad \forall i \in B$$

$$z = \bar{b}_0 + \sum_{j \in N} \bar{c}_j x_j$$

$$\text{où : } \begin{aligned} \bar{b}_i &= (A_B^{-1} b)_i & \bar{a}_{ij} &= (-A_B^{-1} A_N)_{ij} \\ \bar{b}_0 &= c_B^T A_B^{-1} b & \bar{c}_j &= (c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N)_j \end{aligned}$$

- on choisit la variable  $x_r$  qui *entre* en base telle que  $\bar{c}_r > 0$
- on détermine la variable  $s$  qui *sort* de la base :  $s = \arg \min_{i: \bar{a}_{ir} < 0} \frac{\bar{b}_i}{\bar{a}_{ir}}$

- Règle de Bland

- s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent *entrer en base*, alors on choisit celle qui a le plus petit indice ;
- s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent *sortir de la base*, alors on choisit celle qui a le plus petit indice ;

**RAPPEL :**

- Comment trouver une première solution de base réalisable ?

On ajoute des variables artificielles  $s_i$  pour chaque contrainte  $i$  et on résout d'abord le problème de phase I :

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^m s_i \\ \text{s.t. : } \quad & Ax + s = b \\ & x \geq 0 \\ & s \geq 0 \end{aligned}$$

- si la solution optimale de ce problème est strictement positive, alors le problème initial est non réalisable
- si la solution optimale de ce problème est égale à 0, alors toutes les variables artificielles sont hors base et on a trouvé une solution de base réalisable du problème initial ; on peut ensuite résoudre le problème initial (sans variables artificielles)



$$\Leftrightarrow \begin{cases} u_5 = 0 \\ u_3 = -u_1 \\ u_4 = -u_1 - u_2 \\ 2u_2 - u_1 - u_1 - u_2 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} u_5 = 0 \\ u_3 = -u_1 \\ u_2 = 2u_1 \\ u_4 = -3u_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow u = \begin{pmatrix} \alpha \\ 2\alpha \\ -\alpha \\ -3\alpha \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{où } \alpha \in \mathbb{R}$$

c. On obtient les points  $\bar{x}$  suivants :

$$\bullet \quad \alpha = -1 \Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{pas bon } (\bar{x} \notin S)$$

$$\bullet \quad \alpha = -\frac{1}{2} \Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -0.5 \\ -1 \\ 0.5 \\ 1.5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0 \\ 1.5 \\ 2.5 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{OK}$$

$$\bullet \quad \alpha = 1 \Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{pas bon } (\bar{x} \notin S)$$

$$\bullet \quad \alpha = \frac{1}{3} \Rightarrow \bar{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ -1/3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/3 \\ 5/3 \\ 2/3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{OK}$$

On obtient donc 2 points extrêmes qui sont tous les deux **non dégénérés** (comme ils ont  $m = 3$  coordonnées  $> 0$ )

**Exercice 3.2**

Soit  $S = \{x \in \mathbb{R}^4 : Ax = b, x \geq 0\}$  où

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}.$$

- a. Pour quelles valeurs de  $\alpha, \beta, \gamma$ , le polyèdre  $S$  possède-t-il 4 sommets non dégénérés ?
- b. Pour  $b = (1, 1, 2)$  et  $c = (1, 1, 1, 2)$ , minimiser  $cx$  sur  $S$ .

**Solution :**



### Exercice 3.3

Soit le programme linéaire suivant :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = x_2 - 3x_3 + 2x_5 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + 3x_2 - x_3 + 2x_5 = 7 \\ & -2x_2 + 4x_3 + x_4 = 12 \\ & -4x_2 + 3x_3 + 8x_5 + x_6 = 10 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 6. \end{aligned}$$

La solution optimale de ce problème est  $x = (0, 4, 5, 0, 0, 11)$ .

- Donner l'ensemble des indices de base  $B$  associé à la solution optimale.
- Quelle est la solution de base duale  $y$  associée à  $B$  ?
- Prouver l'optimalité des solutions  $x$  et  $y$ .
- Calculer les coûts réduits des variables primales hors base.

#### Solution :

a.  $B = \{2, 3, 6\}$

b. On prend  $y^T = c_B^T A_B^{-1}$  :

$$\begin{aligned} A_B &= \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ -4 & 3 & 1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow A_B^{-1} &= \frac{1}{\det(A_B)} \begin{pmatrix} c_{11} & -c_{21} & c_{31} \\ -c_{12} & c_{22} & -c_{32} \\ c_{13} & -c_{23} & c_{33} \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 10 & -5 & 10 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0.4 & 0.1 & 0 \\ 0.2 & 0.3 & 0 \\ 1 & -0.5 & 1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow y^T &= (1 \quad -3 \quad 0) \cdot \begin{pmatrix} 0.4 & 0.1 & 0 \\ 0.2 & 0.3 & 0 \\ 1 & -0.5 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (-0.2 \quad -0.8 \quad 0) \end{aligned}$$

c. • On vérifie bien que  $x$  est primal-réalisable  $\rightarrow$  **OK**

• Par construction on sait déjà que  $c^T x = y^T b$ .

En effet  $c^T x = 4 - 15 = -11$

$y^T b = -\frac{7}{5} - \frac{48}{5} = -\frac{55}{5} = -11 \rightarrow$  **OK**

- Reste donc à vérifier que  $y$  est dual-réalisable :

Écrivons le dual :

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 7y_1 + 12y_2 + 10y_3 \\ \text{s.t. :} \quad y_1 &\leq 0 \\ 3y_1 - 2y_2 - 4y_3 &\leq 1 \\ -y_1 + 4y_2 + 3y_3 &\leq -3 \\ y_2 &\leq 0 \\ 2y_1 + 8y_3 &\leq 2 \\ y_3 &\leq 0 \end{aligned}$$

$$y = \left(-\frac{1}{5}, -\frac{4}{5}, 0\right) \text{ est bien dual-réalisable} \quad \rightarrow \quad \mathbf{OK}$$

$x$  et  $y$  sont donc bien les solutions optimales recherchées.

- d. Rappelons que les coûts réduits sont :  $\bar{c}_N^T = c_N^T - \underbrace{c_B^T A_B^{-1}}_{y^T} A_N$

On obtient donc :

$$\begin{aligned} \bar{c}_N^T &= (0 \ 0 \ 2) - (-0.2 \ -0.8 \ 0) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \\ &= (0 \ 0 \ 2) - (-0.2 \ -0.8 \ -0.4) \\ &= (0.2 \ 0.8 \ 2.4) \end{aligned}$$

Il est logique que tous les coûts réduits sont positifs, puisque  $x$  est une solution optimale ! (problème à minimum)

### Exercice 3.4

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned}
 \max \quad & z = 5x_2 + 4x_3 + 3x_6 \\
 \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_6 = 5 \\
 & 4x_2 + x_3 + x_5 + 2x_6 = 11 \\
 & 3x_2 + 4x_3 + x_4 + 2x_6 = 8 \\
 & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 6
 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (0, 2, 0, 0, 1, 1)$  de valeur  $z^* = 13$

#### Solution :

On voit qu'une première base est :  $B = \{x_1, x_4, x_5\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned}
 x_1 &= 5 - 2x_2 - 3x_3 - x_6 \\
 x_4 &= 8 - 3x_2 - 4x_3 - 2x_6 \\
 x_5 &= 11 - 4x_2 - x_3 - 2x_6 \\
 \hline
 z &= 0 + 5x_2 + 4x_3 + 3x_6
 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned}
 x_2 &= \frac{5}{2} - \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_3 - \frac{1}{2}x_6 \\
 x_4 &= \frac{1}{2} + \frac{3}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{1}{2}x_6 \\
 x_5 &= 1 + 2x_1 + 5x_3 \\
 \hline
 z &= \frac{25}{2} - \frac{5}{2}x_1 - \frac{7}{2}x_3 + \frac{1}{2}x_6
 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned}
 x_2 &= 2 - 2x_1 - 2x_3 + x_4 \\
 x_6 &= 1 + 3x_1 + x_3 - 2x_4 \\
 x_5 &= 1 + 2x_1 + 5x_3 \\
 \hline
 z &= 13 - x_1 - 3x_3 - x_4
 \end{aligned}$$

Tous les coûts réduits sont négatifs ou nuls.

$\Rightarrow$  solution optimale  $x^* = (0, 2, 0, 0, 1, 1)$  de valeur  $z^* = 13$



### Exercice 3.5

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 5x_1 + 5x_2 + 3x_3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 3 \\ & -x_1 + 3x_3 \leq 2 \\ & 2x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 4 \\ & 2x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 2 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (\frac{32}{29}, \frac{8}{29}, \frac{30}{29})$  de valeur  $z^* = 10$

#### Solution :

On ajoute les variables d'écart  $t_1, t_2, t_3$  et  $t_4$  afin d'obtenir le programme linéaire :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 5x_1 + 5x_2 + 3x_3 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 3x_2 + x_3 + t_1 = 3 \\ & -x_1 + 3x_3 + t_2 = 2 \\ & 2x_1 - x_2 + 2x_3 + t_3 = 4 \\ & 2x_1 + 3x_2 - x_3 + t_4 = 2 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 3 \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 4 \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{t_1, t_2, t_3, t_4\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} t_1 &= 3 - x_1 - 3x_2 - x_3 \\ t_2 &= 2 + x_1 - 3x_3 \\ t_3 &= 4 - 2x_1 + x_2 - 2x_3 \\ t_4 &= 2 - 2x_1 - 3x_2 + x_3 \\ \hline z &= 0 + 5x_1 + 5x_2 + 3x_3 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} t_1 &= 2 - \frac{3}{2}x_2 - \frac{3}{2}x_3 + \frac{1}{2}t_4 \\ t_2 &= 3 - \frac{3}{2}x_2 - \frac{5}{2}x_3 - \frac{1}{2}t_4 \\ t_3 &= 2 + 4x_2 - 3x_3 + t_4 \\ x_1 &= 1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{1}{2}t_4 \\ \hline z &= 5 - \frac{5}{2}x_2 + \frac{11}{2}x_3 - \frac{5}{2}t_4 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{array}{rcl}
 t_1 & = & 1 - \frac{7}{2}x_2 + \frac{1}{2}t_3 \\
 t_2 & = & \frac{4}{3} - \frac{29}{6}x_2 + \frac{5}{6}t_3 - \frac{4}{3}t_4 \\
 x_3 & = & \frac{2}{3} + \frac{4}{3}x_2 - \frac{1}{3}t_3 + \frac{1}{3}t_4 \\
 x_1 & = & \frac{4}{3} - \frac{5}{6}x_2 - \frac{1}{6}t_3 - \frac{1}{3}t_4 \\
 \hline
 z & = & \frac{26}{3} + \frac{29}{6}x_2 - \frac{11}{6}t_3 - \frac{2}{3}t_4
 \end{array}$$

Itération 3 :

$$\begin{array}{rcl}
 t_1 & = & \frac{1}{29} + \frac{21}{29}t_2 - \frac{3}{29}t_3 + \frac{28}{29}t_4 \\
 x_2 & = & \frac{8}{29} - \frac{6}{29}t_2 + \frac{5}{29}t_3 - \frac{8}{29}t_4 \\
 x_3 & = & \frac{30}{29} - \frac{8}{29}t_2 - \frac{3}{29}t_3 - \frac{1}{29}t_4 \\
 x_1 & = & \frac{32}{29} + \frac{5}{29}t_2 - \frac{9}{29}t_3 - \frac{3}{29}t_4 \\
 \hline
 z & = & 10 - t_2 - t_3 - 2t_4
 \end{array}$$

Tous les coûts réduits sont négatifs ou nuls.

$$\Rightarrow \text{ solution optimale } x^* = \left( \frac{32}{29}, \frac{8}{29}, \frac{30}{29} \right) \text{ de valeur } z^* = 10$$

### Exercice 3.6

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 + x_4 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + 3x_2 - x_3 - 3x_4 \geq -2 \\ & 2x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 \leq 8 \\ & -4x_2 + 2x_3 + 6x_4 \leq 4 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (0, 2, 6, 0)$  de valeur  $z^* = -30$

#### Solution :

On ajoute les variables d'écart  $t_1, t_2, t_3$  afin d'obtenir le programme linéaire :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 + x_4 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + 3x_2 - x_3 - 3x_4 - t_1 = -2 \\ & 2x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 + t_2 = 8 \\ & -4x_2 + 2x_3 + 6x_4 + t_3 = 4 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

Le terme de droite de la première contrainte est négatif, multiplions cette contrainte par  $(-1)$  :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 + x_4 \\ \text{s.t. :} \quad & -x_1 - 3x_2 + x_3 + 3x_4 + t_1 = 2 \\ & 2x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 + t_2 = 8 \\ & -4x_2 + 2x_3 + 6x_4 + t_3 = 4 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{t_1, t_2, t_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} t_1 &= 2 + x_1 + 3x_2 - x_3 - 3x_4 \\ t_2 &= 8 - 2x_1 - x_2 - x_3 - 3x_4 \\ t_3 &= 4 + 4x_2 - 2x_3 - 6x_4 \\ \hline z &= 0 + 2x_1 - 3x_2 - 4x_3 + x_4 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{array}{rcl}
 t_1 & = & 26 - 5x_1 - 4x_3 - 12x_4 - 3t_2 \\
 x_2 & = & 8 - 2x_1 - x_3 - 3x_4 - t_2 \\
 t_3 & = & 36 - 8x_1 - 6x_3 - 18x_4 - 4t_2 \\
 \hline
 z & = & -24 + 8x_1 - x_3 + 10x_4 + 3t_2
 \end{array}$$

Itération 2 :

$$\begin{array}{rcl}
 t_1 & = & 2 + \frac{1}{3}x_1 - \frac{1}{3}t_2 + \frac{2}{3}t_3 \\
 x_2 & = & 2 - \frac{2}{3}x_1 - \frac{1}{3}t_2 + \frac{1}{6}t_3 \\
 x_3 & = & 6 - \frac{4}{3}x_1 - 3x_4 - \frac{2}{3}t_2 - \frac{1}{6}t_3 \\
 \hline
 z & = & -30 + \frac{28}{3}x_1 + 13x_4 + \frac{11}{3}t_2 + \frac{1}{6}t_3
 \end{array}$$

Tous les coûts réduits sont positifs ou nuls.

$\Rightarrow$  solution optimale  $x^* = (0, 2, 6, 0)$  de valeur  $z^* = -30$

### Exercice 3.7

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = x_1 + 3x_2 - x_3 \\ \text{s.t. :} \quad & 2x_1 + 2x_2 - x_3 \leq 10 \\ & 3x_1 - 2x_2 + x_3 \leq 10 \\ & x_1 - 3x_2 + x_3 \leq 10 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

#### Solution :

On ajoute les variables d'écart  $t_1, t_2$  et  $t_3$  afin d'obtenir le programme linéaire :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = x_1 + 3x_2 - x_3 \\ \text{s.t. :} \quad & 2x_1 + 2x_2 - x_3 + t_1 = 10 \\ & 3x_1 - 2x_2 + x_3 + t_2 = 10 \\ & x_1 - 3x_2 + x_3 + t_3 = 10 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 3 \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{t_1, t_2, t_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} t_1 &= 10 - 2x_1 - 2x_2 + x_3 \\ t_2 &= 10 - 3x_1 + 2x_2 - x_3 \\ t_3 &= 10 - x_1 + 3x_2 - x_3 \\ \hline z &= 0 + x_1 + 3x_2 - x_3 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} t_1 &= \frac{10}{3} - \frac{10}{3}x_2 + \frac{5}{3}x_3 + \frac{2}{3}t_2 \\ x_1 &= \frac{10}{3} + \frac{2}{3}x_2 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{1}{3}t_2 \\ t_3 &= \frac{20}{3} + \frac{7}{3}x_2 - \frac{2}{3}x_3 + \frac{1}{3}t_2 \\ \hline z &= \frac{10}{3} + \frac{11}{3}x_2 - \frac{4}{3}x_3 - \frac{1}{3}t_2 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 1 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{3}{10}t_1 + \frac{1}{5}t_2 \\ x_1 &= 4 - \frac{1}{5}t_1 - \frac{1}{5}t_2 \\ t_3 &= 9 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{7}{10}t_1 + \frac{4}{5}t_2 \\ \hline z &= 7 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{11}{10}t_1 + \frac{2}{5}t_2 \end{aligned}$$

La variable qui devrait entrer en base est  $x_3$ , mais on peut augmenter  $x_3 \rightarrow \infty$  tout en restant réalisable.

$\Rightarrow$  le problème est non borné

En effet, on vérifie que :

$$x(\lambda) = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est réalisable pour tout } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Et la valeur de la fonction objective :  $c^T x(\lambda) = 7 + \frac{1}{2} \cdot \lambda \rightarrow \infty$  si  $\lambda \rightarrow \infty$

Donc  $r = (0, \frac{1}{2}, 1)$  est un rayon tel que  $c^T r > 0$  !

### Exercice 3.8

Utiliser l'algorithme du simplexe pour trouver *tous* les sommets optimaux du problème suivant :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 4x_4 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 \leq 5 \\ & x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 \leq 3 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \end{aligned}$$

**Réponse :** 3 sommets optimaux :  $x^{*1} = (1, 2, 0, 0)$  de valeur  $z^* = 8$   
 $x^{*2} = (0, \frac{12}{5}, 0, \frac{1}{5})$   
 $x^{*3} = (0, 1, 1, 0)$

#### Solution :

On ajoute les variables d'écart  $t_1$  et  $t_2$  afin d'obtenir le programme linéaire :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 4x_4 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 + t_1 = 5 \\ & x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 + t_2 = 3 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i = 1, 2 \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{t_1, t_2\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} t_1 &= 5 - x_1 - 2x_2 - 3x_3 - x_4 \\ t_2 &= 3 - x_1 - x_2 - 2x_3 - 3x_4 \\ \hline z &= 0 + 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 4x_4 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} t_1 &= 2 - x_2 - x_3 + 2x_4 + t_2 \\ x_1 &= 3 - x_2 - 2x_3 - 3x_4 - t_2 \\ \hline z &= 6 + x_2 + x_3 - 2x_4 - 2t_2 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 2 - x_3 + 2x_4 - t_1 + t_2 \\ x_1 &= 1 - x_3 - 5x_4 + t_1 - 2t_2 \\ \hline z &= 8 - t_1 - t_2 \end{aligned}$$

Tous les coûts réduits sont négatifs ou nuls.

$$\Rightarrow \text{ solution optimale } x_1^* = (1, 2, 0, 0) \quad \text{de valeur } z^* = 8$$

**Comment trouver tous les sommets optimaux ?**

Vu le dernier tableau de l'algorithme du simplexe, on sait que dans toute solution optimale, on a que  $t_1 = t_2 = 0$  (pourquoi ?)

Et pour une telle solution optimale, le reste du tableau nous dit que :

$$\begin{cases} x_1 = 1 - x_3 - 5x_4 \\ x_2 = 2 - x_3 + 2x_4 \end{cases} \quad (8.1)$$

Donc toutes les solutions optimales s'écrivent de la manière suivante :

$$\begin{cases} x_1 = 1 - x_3 - 5x_4 \geq 0 \\ x_2 = 2 - x_3 + 2x_4 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 \geq 0 \\ t_1 = 0 \\ t_2 = 0 \end{cases}$$

On sait aussi que tout sommet possède 4 coordonnées nulles (pourquoi ?)

Donc afin de trouver tous les sommets optimaux, nous générons tous les points qui vérifient (??) et qui ont au plus 2 coordonnées non nulles. Alors les points obtenus ainsi, qui, de plus, ont toutes les coordonnées positives ou nulles, sont les sommets optimaux recherchés.

Pour notre exercice, on obtient les points suivants :

$( 1, 2, 0, 0, 0, 0 )$	<b>OK</b>
$( 0, 0, \frac{12}{7}, -\frac{1}{7}, 0, 0 )$	<b>non réalisable</b>
$( 0, \frac{12}{5}, 0, \frac{1}{5}, 0, 0 )$	<b>OK</b>
$( 0, 1, 1, 0, 0, 0 )$	<b>OK</b>
$( 6, 0, 0, -1, 0, 0 )$	<b>non réalisable</b>
$( -1, 0, 2, 0, 0, 0 )$	<b>non réalisable</b>

Finalement on a 3 sommets optimaux :

$$\begin{cases} x^{*1} = (1, 2, 0, 0) \\ x^{*2} = (0, \frac{12}{5}, 0, \frac{1}{5}) \\ x^{*3} = (0, 1, 1, 0) \end{cases}$$

### Exercice 3.9

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe (résoudre d'abord le problème de phase I) :

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 + x_4 - x_5 + x_6 \\ \text{s.t. :} \quad x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 &= 4 \\ 2x_1 + 3x_3 - 2x_4 + x_5 &= 5 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 - x_5 + 2x_6 &= 7 \\ x_j &\geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 6 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (\frac{5}{2}, \frac{3}{2}, 0, 0, 0, \frac{1}{4})$  de valeur  $z^* = \frac{43}{4}$

#### Solution :

On ajoute les variables artificielles  $s_1, s_2, s_3$  et on résout le problème de phase I :

$$\begin{aligned} \min \quad w &= s_1 + s_2 + s_3 \\ \text{s.t. :} \quad x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + s_1 &= 4 \\ 2x_1 + 3x_3 - 2x_4 + x_5 + s_2 &= 5 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 - x_5 + 2x_6 + s_3 &= 7 \\ x_j &\geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 6 \\ s_i &\geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

On a maintenant une première base :  $B = \{s_1, s_2, s_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} s_1 &= 4 - x_1 - x_2 - 2x_3 - x_4 \\ s_2 &= 5 - 2x_1 - 3x_3 + 2x_4 - x_5 \\ s_3 &= 7 - 2x_1 - x_2 - 3x_3 + x_5 - 2x_6 \\ \hline w &= 16 - 5x_1 - 2x_2 - 8x_3 + x_4 - 2x_6 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} s_1 &= \frac{3}{2} - x_2 - \frac{1}{2}x_3 - 2x_4 + \frac{1}{2}x_5 + \frac{1}{2}s_2 \\ x_1 &= \frac{5}{2} - \frac{3}{2}x_3 + x_4 - \frac{1}{2}x_5 - \frac{1}{2}s_2 \\ s_3 &= 2 - x_2 - 2x_4 + 2x_5 - 2x_6 + s_2 \\ \hline w &= \frac{7}{2} - 2x_2 - \frac{1}{2}x_3 - 4x_4 + \frac{5}{2}x_5 - 2x_6 + \frac{5}{2}s_2 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= \frac{3}{2} - \frac{1}{2}x_3 - 2x_4 + \frac{1}{2}x_5 - s_1 + \frac{1}{2}s_2 \\ x_1 &= \frac{5}{2} - \frac{3}{2}x_3 + x_4 - \frac{1}{2}x_5 - \frac{1}{2}s_2 \\ s_3 &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2}x_3 + \frac{3}{2}x_5 - 2x_6 + s_1 + \frac{1}{2}s_2 \\ \hline w &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2}x_3 + \frac{3}{2}x_5 - 2x_6 + 2s_1 + \frac{3}{2}s_2 \end{aligned}$$

Itération 3 :

$$\begin{array}{rcccccccc}
 x_2 & = & \frac{3}{2} & - & \frac{1}{2}x_3 & - & 2x_4 & + & \frac{1}{2}x_5 & - & s_1 & + & \frac{1}{2}s_2 \\
 x_1 & = & \frac{5}{2} & - & \frac{3}{2}x_3 & + & x_4 & - & \frac{1}{2}x_5 & & & - & \frac{1}{2}s_2 \\
 x_6 & = & \frac{1}{4} & + & \frac{1}{4}x_3 & & & + & \frac{3}{4}x_5 & + & \frac{1}{2}s_1 & + & \frac{1}{4}s_2 & - & \frac{1}{2}s_3 \\
 \hline
 w & = & 0 & & & & & & & + & s_1 & + & s_2 & + & s_3
 \end{array}$$

On a trouvé une solution optimale du problème de phase I, passons à la phase II.

On connaît maintenant une première base réalisable du problème initial (sans les  $s$ ) :

$$\begin{array}{rcccc}
 x_2 & = & \frac{3}{2} & - & \frac{1}{2}x_3 & - & 2x_4 & + & \frac{1}{2}x_5 \\
 x_1 & = & \frac{5}{2} & - & \frac{3}{2}x_3 & + & x_4 & - & \frac{1}{2}x_5 \\
 x_6 & = & \frac{1}{4} & + & \frac{1}{4}x_3 & & & + & \frac{3}{4}x_5 \\
 \hline
 z & = & \frac{43}{4} & - & \frac{5}{4}x_3 & & & - & \frac{3}{4}x_5
 \end{array}$$

Tous les coûts réduits sont négatifs ou nuls.

$$\Rightarrow \mathbf{x}^{*1} = \left( \frac{5}{2}, \frac{3}{2}, \mathbf{0}, \mathbf{0}, \mathbf{0}, \frac{1}{4} \right) \text{ est une solution optimale}$$

Remarque : le sommet  $\mathbf{x}^{*2} = \left( \frac{13}{4}, \mathbf{0}, \mathbf{0}, \frac{3}{4}, \mathbf{0}, \frac{1}{4} \right)$  est aussi optimal, ainsi que le segment qui relie ces 2 sommets.

### Exercice 3.10

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 + 2x_2 - 2x_3 + x_4 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 1 \\ & 2x_1 + 4x_3 + 2x_4 + x_5 = 7 \\ & x_1 + 6x_2 + x_3 + 2x_5 = 19 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (0, \frac{9}{10}, 0, \frac{1}{10}, \frac{68}{10})$  de valeur  $z^* = \frac{19}{10}$

#### Solution :

On ajoute les variables artificielles  $s_1, s_2, s_3$  et on résout le problème de phase I :

$$\begin{aligned} \min \quad & w = s_1 + s_2 + s_3 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + x_2 - x_3 + x_4 + s_1 = 1 \\ & 2x_1 + 4x_3 + 2x_4 + x_5 + s_2 = 7 \\ & x_1 + 6x_2 + x_3 + 2x_5 + s_3 = 19 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 5 \\ & s_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

On a maintenant une première base :  $B = \{s_1, s_2, s_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} s_1 &= 1 - x_1 - x_2 + x_3 - x_4 \\ s_2 &= 7 - 2x_1 - 4x_3 - 2x_4 - x_5 \\ s_3 &= 19 - x_1 - 6x_2 - x_3 - 2x_5 \\ \hline w &= 27 - 4x_1 - 7x_2 - 4x_3 - 3x_4 - 3x_5 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} x_1 &= 1 - x_2 + x_3 - x_4 - s_1 \\ s_2 &= 5 + 2x_2 - 6x_3 - x_5 + 2s_1 \\ s_3 &= 18 - 5x_2 - 2x_3 + x_4 - 2x_5 + s_1 \\ \hline w &= 23 - 3x_2 - 8x_3 + x_4 - 3x_5 + 4s_1 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 1 - x_1 + x_3 - x_4 - s_1 \\ s_2 &= 7 - 2x_1 - 4x_3 - 2x_4 - x_5 \\ s_3 &= 13 + 5x_1 - 7x_3 + 6x_4 - 2x_5 + 6s_1 \\ \hline w &= 20 + 3x_1 - 11x_3 + 4x_4 - 3x_5 + 7s_1 \end{aligned}$$

Itération 3 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_2 & = & \frac{11}{4} - \frac{3}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_4 - \frac{1}{4}x_5 - s_1 - \frac{1}{4}s_2 \\
 x_3 & = & \frac{7}{4} - \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_4 - \frac{1}{4}x_5 - \frac{1}{4}s_2 \\
 s_3 & = & \frac{3}{4} + \frac{17}{2}x_1 + \frac{19}{2}x_4 - \frac{1}{4}x_5 + 6s_1 + \frac{7}{4}s_2 \\
 \hline
 w & = & \frac{3}{4} + \frac{17}{2}x_1 + \frac{19}{2}x_4 - \frac{1}{4}x_5 + 7s_1 + \frac{11}{4}s_2
 \end{array}$$

Itération 4 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_2 & = & 2 - 10x_1 - 11x_4 - 7s_1 - 2s_2 + s_3 \\
 x_3 & = & 1 - 9x_1 - 10x_4 - 6s_1 - 2s_2 + s_3 \\
 x_5 & = & 3 + 34x_1 + 38x_4 + 24s_1 + 7s_2 - 4s_3 \\
 \hline
 w & = & 0 + s_1 + s_2 + s_3
 \end{array}$$

On a trouvé une solution optimale du problème de phase I, passons à la phase II.

On connaît maintenant une première base réalisable du problème initial (sans les  $s$ ) :

$$\begin{array}{rcl}
 x_2 & = & 2 - 10x_1 - 11x_4 \\
 x_3 & = & 1 - 9x_1 - 10x_4 \\
 x_5 & = & 3 + 34x_1 + 38x_4 \\
 \hline
 z & = & 2 - x_4
 \end{array}$$

Iteration 1 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_2 & = & \frac{9}{10} - \frac{1}{10}x_1 + \frac{11}{10}x_3 \\
 x_4 & = & \frac{1}{10} - \frac{9}{10}x_1 - \frac{1}{10}x_3 \\
 x_5 & = & \frac{68}{10} - \frac{2}{10}x_1 - \frac{38}{10}x_3 \\
 \hline
 z & = & \frac{19}{10} + \frac{9}{10}x_1 + \frac{1}{10}x_3
 \end{array}$$

Tous les coûts réduits sont positifs ou nuls.

$$\Rightarrow \mathbf{x}^* = \left( \mathbf{0}, \frac{9}{10}, \mathbf{0}, \frac{1}{10}, \frac{68}{10} \right) \text{ est une solution optimale}$$

### Exercice 3.11

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 - 2x_2 - 2x_3 + x_4 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 4 \\ & -2x_1 + x_2 - x_3 = 1 \\ & 3x_2 + x_3 + x_4 = 9 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \end{aligned}$$

**Réponse :** solution optimale  $x^* = (0, \frac{5}{2}, \frac{3}{2}, 0)$  de valeur  $z^* = -8$

#### Solution :

On ajoute les variables artificielles  $s_1, s_2, s_3$  et on résout le problème de phase I :

$$\begin{aligned} \min \quad & w = s_1 + s_2 + s_3 \\ \text{s.t. :} \quad & x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + s_1 = 4 \\ & -2x_1 + x_2 - x_3 + s_2 = 1 \\ & 3x_2 + x_3 + x_4 + s_3 = 9 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 4 \\ & s_i \geq 0 \quad \forall i = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

On a maintenant une première base :  $B = \{s_1, s_2, s_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} s_1 &= 4 - x_1 - x_2 - x_3 - x_4 \\ s_2 &= 1 + 2x_1 - x_2 + x_3 \\ s_3 &= 9 - 3x_2 - x_3 - x_4 \\ \hline w &= 14 + x_1 - 5x_2 - x_3 - 2x_4 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} s_1 &= 3 - 3x_1 - 2x_3 - x_4 + s_2 \\ x_2 &= 1 + 2x_1 + x_3 - s_2 \\ s_3 &= 6 - 6x_1 - 4x_3 - x_4 + 3s_2 \\ \hline w &= 9 - 9x_1 - 6x_3 - 2x_4 + 5s_2 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 3 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{2}{3}x_4 - \frac{2}{3}s_1 - \frac{1}{3}s_2 \\ x_1 &= 1 - \frac{2}{3}x_3 - \frac{1}{3}x_4 - \frac{1}{3}s_1 + \frac{1}{3}s_2 \\ s_3 &= \quad + x_4 + 2s_1 + s_2 \\ \hline w &= 0 + x_4 + 3s_1 + 2s_2 \end{aligned}$$

On a trouvé une solution optimale au problème de phase I, mais il reste toujours une variable artificielle en base, i.e.  $s_3$  !

On essaie de pivoter pour faire sortir des variables artificielles de la base et de les remplacer par des variables « normales ». On n'a plus besoin de tenir compte de la fonction objective.

Pour notre exercice, on va faire  $s_3$  sortir de la base et  $x_4$  entrer en base :

Itération 3 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 3 - \frac{1}{3}x_3 + \frac{2}{3}s_1 + \frac{1}{3}s_2 - \frac{2}{3}s_3 \\ x_1 &= 1 - \frac{2}{3}x_3 + \frac{1}{3}s_1 + \frac{2}{3}s_2 - \frac{1}{3}s_3 \\ x_4 &= \phantom{1} - 2s_1 - s_2 + s_3 \end{aligned}$$

On a trouvé une solution réalisable du problème de phase I où toutes les variables artificielles sont hors base. On peut passer à la phase II.

On connaît maintenant une première base réalisable du problème initial (sans les  $s$ ) :

$$\begin{aligned} x_2 &= 3 - \frac{1}{3}x_3 \\ x_1 &= 1 - \frac{2}{3}x_3 \\ x_4 &= 0 \\ \hline z &= -4 - \frac{8}{3}x_3 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} x_2 &= \frac{5}{2} + \frac{1}{2}x_1 \\ x_3 &= \frac{3}{2} - \frac{3}{2}x_1 \\ x_4 &= 0 \\ \hline z &= -8 + 4x_1 \end{aligned}$$

Tous les coûts réduits sont positifs ou nuls.

$$\Rightarrow \mathbf{x}^* = \left(0, \frac{5}{2}, \frac{3}{2}, 0\right) \text{ est une solution optimale}$$

### Exercice 3.12

Résoudre le programme linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 10x_1 - 57x_2 - 9x_3 - 24x_4 \\ \text{s.t.} \quad & \frac{1}{2}x_1 - \frac{11}{2}x_2 - \frac{5}{2}x_3 + 9x_4 + x_5 = 0 \\ & \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 + x_4 + x_6 = 0 \\ & x_1 + x_7 = 1 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 7 \end{aligned}$$

a. Utiliser la stratégie suivante :

- s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent entrer en base, alors on choisit celle qui a le plus grand coût réduit (en valeur absolue) ;
- s'il y a deux ou plusieurs variables qui peuvent sortir de la base, alors on choisit celle qui a le plus petit indice ;

b. Utiliser les règles de Bland.

Remarque : vous pouvez commencer à partir de la base  $B = \{x_5, x_6, x_7\}$

Réponse : solution optimale  $x^* = (1, 0, 1, 0, 2, 0, 0)$  de valeur  $z^* = 1$

#### Solution :

a. Prenons donc  $B = \{x_5, x_6, x_7\}$  comme première base :

$$\begin{aligned} x_5 &= -\frac{1}{2}x_1 + \frac{11}{2}x_2 + \frac{5}{2}x_3 - 9x_4 \\ x_6 &= -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 - x_4 \\ x_7 &= 1 - x_1 \\ \hline z &= 10x_1 - 57x_2 - 9x_3 - 24x_4 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} x_1 &= 11x_2 + 5x_3 - 18x_4 - 2x_5 \\ x_6 &= -4x_2 - 2x_3 + 8x_4 + x_5 \\ x_7 &= 1 - 11x_2 - 5x_3 + 18x_4 + 2x_5 \\ \hline z &= 53x_2 + 41x_3 - 204x_4 - 20x_5 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_1 &= -\frac{1}{2}x_3 + 4x_4 + \frac{3}{4}x_5 - \frac{11}{4}x_6 \\ x_2 &= -\frac{1}{2}x_3 + 2x_4 + \frac{1}{4}x_5 - \frac{1}{4}x_6 \\ x_7 &= 1 + \frac{1}{2}x_3 - 4x_4 - \frac{3}{4}x_5 + \frac{11}{4}x_6 \\ \hline z &= \frac{29}{2}x_3 - 98x_4 - \frac{27}{4}x_5 - \frac{53}{4}x_6 \end{aligned}$$

Itération 3 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_3 & = & -2x_1 + 8x_4 + \frac{3}{2}x_5 - \frac{11}{2}x_6 \\
 x_2 & = & x_1 - 2x_4 - \frac{1}{2}x_5 + \frac{5}{2}x_6 \\
 x_7 & = & 1 - x_1 \\
 \hline
 z & = & -29x_1 + 18x_4 + 15x_5 - 93x_6
 \end{array}$$

Itération 4 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_3 & = & 2x_1 - 4x_2 - \frac{1}{2}x_5 + \frac{9}{2}x_6 \\
 x_4 & = & \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{4}x_5 + \frac{5}{4}x_6 \\
 x_7 & = & 1 - x_1 \\
 \hline
 z & = & -20x_1 - 9x_2 + \frac{21}{2}x_5 - \frac{141}{2}x_6
 \end{array}$$

Itération 5 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_5 & = & 4x_1 - 8x_2 - 2x_3 + 9x_6 \\
 x_4 & = & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 - x_6 \\
 x_7 & = & 1 - x_1 \\
 \hline
 z & = & 22x_1 - 93x_2 - 21x_3 + 24x_6
 \end{array}$$

Itération 6 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_5 & = & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{11}{2}x_2 + \frac{5}{2}x_3 - 9x_4 \\
 x_6 & = & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 - x_4 \\
 x_7 & = & 1 - x_1 \\
 \hline
 z & = & 10x_1 - 57x_2 - 9x_3 - 24x_4 \\
 & & \vdots
 \end{array}$$

On voit que le dernier tableau est identique au tableau initial. Après 6 itérations du simplexe, on est revenu au point de départ, l'algorithme cycle !

On en conclut que la stratégie utilisée ne fonctionne pas toujours.

b. Regardons ce qui se passe si on utilise les règles de Bland.

En appliquant les règles de Bland, on voit que les 5 premières itérations sont identiques à celles utilisant la stratégie précédente. Reprenons donc le tableau obtenu après 5 itérations.

Itération 5 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_5 & = & 4x_1 - 8x_2 - 2x_3 + 9x_6 \\
 x_4 & = & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 - x_6 \\
 x_7 & = & 1 - x_1 \\
 \hline
 z & = & 22x_1 - 93x_2 - 21x_3 + 24x_6
 \end{array}$$

Itération 6 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_5 & = & 4x_2 + 2x_3 - 8x_4 + x_6 \\
 x_1 & = & 3x_2 + x_3 - 2x_4 - 2x_6 \\
 x_7 & = & 1 - 3x_2 - x_3 + 2x_4 + 2x_6 \\
 \hline
 z & = & -27x_2 + x_3 - 44x_4 - 20x_6
 \end{array}$$

Itération 7 :

$$\begin{array}{rcl}
 x_5 & = & 2 - 2x_2 - 4x_4 + 5x_6 - 2x_7 \\
 x_1 & = & 1 - x_7 \\
 x_3 & = & 1 - 3x_2 + 2x_4 + 2x_6 - x_7 \\
 \hline
 z & = & 1 - 30x_2 - 42x_4 - 18x_6 - x_7
 \end{array}$$

Tous les coûts réduits sont négatifs ou nuls.

$\Rightarrow \mathbf{x}^* = (1, 0, 1, 0, 2, 0, 0)$  est une solution optimale



### Exercice 3.13

Résoudre le problème linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \min \quad & z = 2x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 + 4x_5 \\ \text{s.t. :} \quad & 4x_1 + 2x_2 + 13x_3 + 3x_4 + x_5 = 17 \\ & x_1 + x_2 + 5x_3 + x_4 + x_5 = 7 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

**Solution :**

FIXME : TODO !!!!!!!

On ajoute les variables d'écart  $t_1, t_2$  et  $t_3$  afin d'obtenir le programme linéaire :

$$\begin{aligned} \max \quad & z = x_1 + 3x_2 - x_3 \\ \text{scq} \quad & 2x_1 + 2x_2 - x_3 + t_1 = 10 \\ & 3x_1 - 2x_2 + x_3 + t_2 = 10 \\ & x_1 - 3x_2 + x_3 + t_3 = 10 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j \\ & t_i \geq 0 \quad \forall i \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{t_1, t_2, t_3\}$

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} t_1 &= 10 - 2x_1 - 2x_2 + x_3 \\ t_2 &= 10 - 3x_1 + 2x_2 - x_3 \\ t_3 &= 10 - x_1 + 3x_2 - x_3 \\ \hline z &= 0 + x_1 + 3x_2 - x_3 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} t_1 &= \frac{10}{3} - \frac{10}{3}x_2 + \frac{5}{3}x_3 + \frac{2}{3}t_2 \\ x_1 &= \frac{10}{3} + \frac{2}{3}x_2 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{1}{3}t_2 \\ t_3 &= \frac{20}{3} + \frac{7}{3}x_2 - \frac{2}{3}x_3 + \frac{1}{3}t_2 \\ \hline z &= \frac{10}{3} + \frac{11}{3}x_2 - \frac{4}{3}x_3 - \frac{1}{3}t_2 \end{aligned}$$

Itération 2 :

$$\begin{aligned} x_2 &= 1 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{3}{10}t_1 + \frac{1}{5}t_2 \\ x_1 &= 4 - \frac{1}{5}t_1 - \frac{1}{5}t_2 \\ t_3 &= 9 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{7}{10}t_1 + \frac{4}{5}t_2 \\ \hline z &= 7 + \frac{1}{2}x_3 - \frac{11}{10}t_1 + \frac{2}{5}t_2 \end{aligned}$$

La variable qui devrait entrer en base est  $x_3$ , mais on peut augmenter  $x_3 \rightarrow \infty$  tout en restant réalisable.

$\Rightarrow$  le problème est non borné

En effet, on vérifie que :

$$x(\lambda) = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est réalisable pour tout } \lambda \in \mathbb{R}.$$

Et la valeur de la fonction objective :  $c^T x(\lambda) = 7 + \frac{1}{2} \cdot \lambda \rightarrow \infty$  si  $\lambda \rightarrow \infty$

Donc  $r = (0, \frac{1}{2}, 1)$  est un rayon tel que  $c^T r > 0$  !

### Exercice 3.14

Résoudre le problème linéaire suivant en utilisant l'algorithme du simplexe :

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 3x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 + 2x_5 \\ \text{s.t. :} \quad & -2x_1 - 2x_2 - 2x_4 = 0 \\ & -2x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 = 4 \\ & 4x_1 - 4x_2 - 2x_4 - x_5 = 4 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 5 \end{aligned}$$

#### Solution :

On ajoute deux variables artificielles  $s_1$  et  $s_3$  et on résout le problème de phase I :

$$\begin{aligned} \min \quad w &= s_1 + s_3 \\ \text{s.t. :} \quad & -2x_1 - 2x_2 - 2x_4 + s_1 = 0 \\ & -2x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 = 4 \\ & 4x_1 - 4x_2 - 2x_4 - x_5 + s_3 = 4 \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j = 1, \dots, 5 \\ & s_i \geq 0 \quad \forall i = 1, 3 \end{aligned}$$

On voit qu'une première base est :  $B = \{s_1, x_3, s_3\}$ .

Première solution de base réalisable :

$$\begin{aligned} s_1 &= 0 + 2x_1 + 2x_2 + 2x_4 \\ x_3 &= 4 + 2x_1 - 2x_2 - 2x_4 \\ s_3 &= 4 - 4x_1 + 4x_2 + 2x_4 + x_5 \\ \hline w &= 4 - 2x_1 + 6x_2 + 4x_4 + x_5 \end{aligned}$$

Itération 1 :

$$\begin{aligned} s_1 &= 2 + 4x_2 + 3x_4 + \frac{1}{2}x_5 - \frac{1}{2}s_3 \\ x_3 &= 6 - x_4 + \frac{1}{2}x_5 - \frac{1}{2}s_3 \\ x_1 &= 1 + x_2 + \frac{1}{2}x_4 + \frac{1}{4}x_5 - \frac{1}{4}s_3 \\ \hline w &= 2 + 4x_2 + 3x_4 + \frac{1}{2}x_5 + \frac{1}{2}s_3 \end{aligned}$$

Il n'y a plus de variable susceptible d'entrer en base, et il existe toujours des variables artificielles strictement positives. Le problème initial est donc non réalisable.